

# ThoughtManager™ Benutzer-Handbuch

---



Hands High Software

© 2002 Hands High Software. Alle Rechte vorbehalten.

ThoughtManager ist für den Gebrauch mit Palm-Organizern bestimmt.

Sowohl dieses Handbuch als auch die darin beschriebene Software wird unter Lizenz weitergegeben und darf nur in Übereinstimmung mit den Bedingungen dieser Lizenz gebraucht oder kopiert werden. Der Inhalt dieses Handbuchs wird ausschließlich für Informationszwecke weitergegeben, kann ohne weitere Ankündigung geändert werden und kann nicht als Einverständniserklärung irgendeiner Art von Seiten von Hands High Software gewertet werden. Hands High Software übernimmt keine Verantwortung für jegliche Fehler oder Ungenauigkeiten, die in diesem Handbuch vorkommen könnten.

Mit Ausnahme einer Genehmigung durch eine solche Lizenz darf kein Teil dieser Veröffentlichung ohne die zuvorige schriftliche Genehmigung durch Hands High Software reproduziert, gespeichert oder übermittelt werden, in welcher Form oder Absicht auch immer.

ThoughtManager und das Hands-High-Logo sind Warenzeichen von Hands High Software.

Macintosh ist ein registriertes Warenzeichen von Apple Computer Inc., Microsoft ist ein registriertes Warenzeichen der Microsoft Corporation.

Hands High Software übernimmt, die Software betreffend, keine Garantien, weder ausdrückliche noch stillschweigende, eingeschlossen jegliche stillschweigenden Garantien bezüglich der Verkäuflichkeit oder des Gebrauchswerts der Software für einen bestimmten Zweck. Hands High Software übernimmt keinerlei Gewährleistung oder Garantie oder gibt irgendwelche Erklärungen bezüglich des Gebrauchs oder der Folgen des Gebrauchs der Software ab – weder zu ihrer Richtigkeit, Genauigkeit, Zuverlässigkeit, Aktualität noch zu irgendwelchen anderen Punkten. Das gesamte Risiko hinsichtlich des Ergebnisses und der Funktion der Software trägt die Benutzerin beziehungsweise der Benutzer.

In keinem Fall wird Hands High Software, seine Direktion, sein Management oder seine Angestellten oder Vertreter für alle aus dem Gebrauch der Software oder der Unmöglichkeit, diese zu benutzen, folgenden sowie für alle daraus folgenden zufälligen oder indirekten Schäden (eingeschlossen Schäden aus entgangenen geschäftlichen Gewinnen, Unterbrechung der Geschäftstätigkeit, Verlust geschäftlicher Informationen und dergleichen) haften, selbst wenn Hands High Software auf die Möglichkeit solcher Schäden hingewiesen wurde.

# Inhalt

<b>Einleitung .....</b>	<b>4</b>
Was ist neu?	4
System-Voraussetzungen	5
<b>Was ist Outlining? .....</b>	<b>6</b>
Brainstorming	6
Strukturieren	6
Analysieren	7
Abschließen	7
<b>Installation .....</b>	<b>9</b>
Windows-Installation	9
Macintosh-Installation	9
<b>Die Outline-Liste .....</b>	<b>10</b>
Sortieren	10
Spalten	11
Kategorien	11
Scrollbar für Linkshänder	11
Sicherheits-Einstellungen	11
Keyboard-Unterstützung	12
Jog-dial-Unterstützung	12
<b>Ein Outline bearbeiten .....</b>	<b>13</b>
Einen neuen Stichpunkt erzeugen	13
Stichpunkte löschen	14
Stichpunkte verschieben	14
Stichpunkte aufteilen und zusammenführen	14
Arbeiten mit »Kind«-Stichpunkten	15
Markierungskästchen	15
Details	16
Der Archiv-Ordner	16
Navigation	17
Drucken	17
Suchfunktion	17
Undoing	18
Eingabe von Sonderzeichen	18
Keyboard-Unterstützung	18
<b>Mit Zeichnungen arbeiten .....</b>	<b>19</b>
Die Zeichen-Werkzeuge	19
Eine Memo-PLUS-Vorlage auswählen	20
Eine Zeichnung »auswischen« und löschen	20
Undoing	20
Eine Zeichnung in Text verwandeln	20

<b>Mit Notizen arbeiten</b>	<b>21</b>
Eine Schriftart auswählen	21
Eine Memo-PLUS-Vorlage auswählen	21
Eine Notiz »auswischen« und löschen	21
<b>Mit Vorlagen arbeiten .....</b>	<b>22</b>
Vorlagen erzeugen	22
Vorlagen bearbeiten	22
Outlines mit einer Vorlage beginnen	23
<b>Backup und Wiederherstellung .....</b>	<b>24</b>
Wiederherstellung aus einem Backup	24
<b>Outlines mit anderen teilen .....</b>	<b>25</b>
Backup-Dateien weitergeben	25
»Beamen«	25
<b>Import und Export .....</b>	<b>26</b>
Exportieren	26
Import	26
Formatieren eines Outlines im Merktzettel	27

# Einleitung

Wir freuen uns, daß Sie ThoughtManager verwenden, den am leichtesten zu benutzenden Outliner für Palm-Handheld-Computer. ThoughtManager kann Ihnen helfen zu planen, Gedanken zu organisieren, Listen herzustellen, Ansprachen aufzusetzen und vieles andere mehr. Daneben ist ThoughtManager ein hervorragendes Werkzeug, um Ihre Projekte und Planungen mit Ihren Kolleginnen und Kollegen zu kommunizieren.

In diesem Handbuch erfahren Sie alles Notwendige, um ThoughtManager benutzen zu lernen. ThoughtManager ist ein Organisationsmittel, das Ihrer eigenen Kreativität keinerlei Grenzen setzt. Wenn Sie dieses Handbuch durchlesen, werden Ihnen viele Bereiche ins Auge fallen, bei denen Sie von ThoughtManager profitieren können.

Wenn Sie noch nicht gewohnt sind, Outliner zu benutzen, sollten Sie sich auch mit dem Kapitel »Was ist Outlining?« befassen, um den größten Nutzen aus den Konzepten, die die Entwicklung von ThoughtManager beeinflußt haben, ziehen zu können.

---

## Was ist neu?

Diese, die neueste Version von ThoughtManager, verfügt über eine Reihe neuer Funktionen, die Ihre Arbeit beschleunigen und produktiver werden lassen und Ihnen helfen, mit anderen zu kommunizieren. Die vorige Version von ThoughtManager war unter dem Namen ThoughtMill bekannt.

### **Bessere Organisation**

Vorlagen – Outlines, die Sie speichern und immer wieder verwenden können.

Sortieren und Einordnen – Outlines können alphabetisch, nach Kategorien, Erzeugungs- oder Änderungsdatum sortiert werden und Einträge per Drag & Drop dort eingeordnet werden, wo Sie sie aufgelistet haben wollen.

Verstecken und Löschen ausgewählter Stichpunkte – Über eine Checkbox ausgewählte Stichpunkte können versteckt oder gelöscht werden, damit Sie nur noch diejenigen Teile eines Outlines oder Projekts im Blick haben, die noch nicht erledigt sind.

Notizen und Zeichnungen – Jedem einzelnen Stichpunkt eines Outlines können Sie Zeichnungen oder Notizen anfügen.

### **Bessere Zusammenarbeit**

Beamten – Ihre Ideen und Pläne können Sie an andere Benutzer von ThoughtManager übertragen.

Einzeldateien im Backup – Jedes Outline wird nun in Ihrem Backup-Ordner gespeichert. Kopien dieser Outline-Dateien können Sie an andere weitergeben, die sie auf Ihren eigenen Palm-Geräten installieren können. Ihre Outlines können Sie per Email weitergeben oder sogar im Internet publizieren, damit andere sie benutzen können.

Export und Import – auf dem Weg über die Merktzettel-Anwendung (Memopad) können Sie die Informationen aus Ihren Outlines auf Ihrem Desktop-Computer bearbeiten.

### **Höhere Benutzerfreundlichkeit**

ThoughtManager war noch nie so leicht zu benutzen.

Archiv-Ordner – Sie können nun Stichpunkte direkt aus dem Ordner ziehen und müssen dazu den Ordner nicht mehr schließen. Der Ordner steht nun überall im Programm zur Verfügung, so daß Sie einen Stichpunkt aus einem Outline in den Ordner ziehen können, um ihn in einem anderen Outline wieder einzufügen.

Verdoppeln und Löschen – Duplizieren oder löschen Sie einen Stichpunkt über die entsprechende Menü-Option.

Keyboard – ThoughtManager unterstützt das Palm-Keyboard. ThoughtManager in Kombination mit einem Palm-Keyboard ist ein portables, kompaktes Tool zum Aufnehmen von Notizen während Besprechungen, für Unterrichts-Mitschriften, bei Brainstormings und vielem mehr.

---

## **System-Voraussetzungen**

ThoughtManager läuft auf allen Geräten mit Palm-OS 3.0 und höher.

# Was ist Outlining?

Outlining ist ein mehrstufiger Prozeß, der Ihnen hilft, Einfälle festzuhalten und sie ergebnisorientiert zu ordnen.

Die einzelnen Schritte von Outlining:

- 1) Brainstorming
- 2) Strukturieren
- 3) Analysieren
- 4) Abschließen

---

## Brainstorming

Im Brainstorming sammeln Sie Ihre Ideen zu einem bestimmten Thema, das Rohmaterial für Ihr Projekt. Brainstorming können Sie für sich alleine vornehmen, in einer Gruppe kommen aber mehr Anregungen zusammen. Die einzelnen Gruppenmitglieder äußern Ihre Ideen zum Thema, und eine Person versucht, diese niederzuschreiben.

Während eines Brainstorms werden keine Ideen ausgeschlossen. »Anything goes« – Alles ist möglich! Gutes Brainstorming macht Spaß. Nicht selten ist es lustig, die Teilnehmer auf die seltsamsten Dinge kommen zu hören. Aber: Alle Ideen gehören ins Protokoll, ohne Rücksicht darauf, wie weit entfernt vom Thema sie scheinen. Sind Sie beim Brainstorming alleine, dann lassen Sie Ihren Gedanken freien Lauf und gehen Sie allen Aspekten eines Problems oder Themas nach.

Während der Brainstorm-Phase haben alle Ideen ihren Platz und werden nicht beurteilt. Die Teilnehmenden werden sich so freier fühlen, etwas beizutragen. Ideen, die ausgeschlossen werden, könnten genauso gut auch der Auslöser für andere sein, die sich als die besten erweisen. Sortieren Sie die etwas seltsamen Ideen zu früh aus, kommen Sie niemals zu den guten Ideen, die diesen folgen.

ThoughtManager kann Ihnen behilflich sein, Ideen während eines Brainstormings festzuhalten. Geben Sie einfach jeden Gedanken auf einer neuen Zeile ein. Geben Sie »Return« ein, wenn Sie einen neuen Gedanken beginnen, und ein neuer Stichpunkt wird erzeugt. Seine besondere Stärke spielt ThoughtManager in dieser Phase aus, wenn es zusammen mit einem Palm-Keyboard verwendet wird. Sie kommen so rasch zu einer sehr langen Liste von Ideen.

---

## Strukturieren

Während dieser Phase versuchen Sie, Ihre Ideen unter logischen Gesichtspunkten zusammenzufassen. Diese Gruppen von Ideen können weiter untergliedert werden.

Dieser Prozeß wird Ihnen helfen, ein umfangreiches Projekt in kleinere zu unterteilen, und diese wiederum in weitere Untergliederungen. Ihr Ziel in dieser

Phase ist es, das Projekt so zu unterteilen, daß verständliche und handhabbare Einheiten entstehen.

Ein Problem beim Brainstorming mit Hilfe von Papier ist, daß Sie während der Strukturierungsphase alle Ideen neu aufschreiben müssen, um Sie in eine Struktur zu bringen. Es gibt die Praxis, das Papier zu zerschneiden und die Ideen so leichter zu reorganisieren. Wollen Sie in dieser Phase aber verschiedene Vorgehensweisen gegenüberstellen, benötigen Sie die entsprechende Anzahl von Kopien – Es kann zum Alptraum werden!

Die Drag-und-Drop-Fähigkeit von ThoughtManager macht das Bearbeiten in dieser Phase des Outlinings ziemlich einfach. Um Ihre Ideen zu strukturieren, ziehen Sie sie einfach dorthin, wohin Sie sie haben möchten. Ideen können Sie zusammenfassen, indem Sie sie unter einem Oberbegriff zusammen einrücken. Wenn Sie verschiedene Wege, ein Outline zu strukturieren, gegenüberstellen möchten, können Sie eines als Vorlage speichern und so viele Kopien davon erzeugen, wie Sie benötigen.

---

## **Analysieren**

Während der Analyse-Phase liegt der Fokus Ihres Projekts auf handhabbaren Zielen, und Sie löschen diejenigen der niedergeschriebenen Ideen, die Sie im konkreten Projekt nicht verwenden wollen. Während dieser Phase werden Sie möglicherweise feststellen, daß Teile Ihrer Outline unvollständig sind, so daß es erforderlich ist, zur Brainstorm- und Strukturierungs-Phase zurückzukehren, um alle Bereiche Ihres Outlines auszufüllen.

ThoughtManager hilft Ihnen bei der Analyse Ihrer Ideen, indem er Ihnen ermöglicht, Punkte, die Sie zeitweise nicht benötigen, zu verbergen. Sie können dann verschiedene Szenarios durchspielen, wie Ihr endgültiges Outline aussehen könnte, ohne irgendwelche Informationen zu verlieren. Wenn Sie sich auf eine endgültige Liste festgelegt haben, können Sie alle Stichpunkte entfernen, die Sie nicht darin eingeschlossen haben möchten.

---

## **Abschließen**

Ist Ihr Outline vollständig, ist es an der Zeit, Ihrem Projekt den »letzten Schliff« zu geben. Abhängig von dem, was Sie bearbeiten, können verschiedene Wege erforderlich sein. Erzeugen Sie beispielsweise das Grundgerüst eines Berichts, an dem Sie gerade arbeiten, werden Sie Ihr Outline ins Memopad exportieren wollen, so daß Sie es in einer Textverarbeitung editieren und fertigstellen können.

Ihr letzter Schritt kann aber auch sein, Ihr Outline in ThoughtManager zu behalten. Viele Lehrerinnen und Lehrer beispielsweise verwenden ThoughtManager für Lehrpläne und Stundenvorbereitungen. Während des Unterrichts markieren Sie Punkte, die sie abgeschlossen haben. So wissen Sie immer, welche Fortschritte eine bestimmte Klasse gemacht hat. Über die Speicherung eines Outlines als Vorlage kann der Lehrer den Stoffplan in der nächsten Klasse wieder verwenden.

Vielleicht steht Ihr Outline aber auch für einen Projekt-Plan. Über die Checkboxes, die in ThoughtManager zur Verfügung stehen, können dann die Schritte innerhalb des Projekts, die abgeschlossen sind, markiert werden.



---

## »The Sky's the Limit«

Wie Sie sehen können, kann Outlining in vielen Bereichen des Lebens als Strukturierungs- und Problemlösungs-Methode eingesetzt werden. Mit ThoughtManager stehen Ihnen alle diese Möglichkeiten auf Ihrem Palm zur Verfügung.

# Installation

---

## Windows-Installation

Um ThoughtManager zu installieren, brauchen Sie lediglich das Installationsprogramm zu starten und den Anweisungen zu folgen. Das Installationsprogramm installiert ThoughtManager, das Benutzerhandbuch und alle anderen Optionen, die Sie wählen. Wenn das Installationsprogramm beendet ist, setzen Sie bitte Ihren Palm in die Hotsync-Station und drücken Sie die Hotsync-Taste.

Tippen Sie auf Ihrem Palm-Gerät auf »Anwendungen«, wenn der Hotsync beendet ist. Nun sollten Sie das Icon für ThoughtManager auf Ihrem Bildschirm sehen. Wenn Sie viele Anwendungen installiert haben, müssen Sie eventuell den Scroll-Balken auf der rechten Bildschirmseite betätigen, bevor Sie das ThoughtManager-Icon sehen können. Tippen Sie nun auf dieses Icon, um ThoughtManager zu starten.

---

## Macintosh-Installation

Um ThoughtManager zu installieren, müssen Sie die Datei ThoughtManager.prc finden und doppelklicken. Das Palm-Installationstool wird erscheinen, und Sie werden ThoughtManager in dessen Fenster sehen. Setzen Sie nun Ihren Palm in die Hotsync-Station und drücken Sie die Hotsync-Taste.

Tippen Sie auf Ihrem Palm-Gerät auf »Anwendungen«, wenn der Hotsync beendet ist. Nun sollten Sie das Icon für ThoughtManager auf Ihrem Bildschirm sehen. Wenn Sie viele Anwendungen installiert haben, müssen Sie eventuell den Scroll-Balken auf der rechten Bildschirmseite betätigen, bevor Sie das ThoughtManager-Icon sehen können. Tippen Sie nun auf dieses Icon, um ThoughtManager zu starten.

# Die Outline-Liste

Das Display zeigt Ihnen eine Liste jedes Outlines, das Sie erzeugt haben.



*[Outline-Liste]*

Jede Zeile dieser Liste entspricht einem Outline, das Sie angelegt haben. Um ein Outline anzuzeigen oder zu bearbeiten, tippen Sie einfach auf seinen Titel. Um ein neues Outline zu erzeugen, tippen Sie auf den »Neu«-Button.

---

## Sortieren

Ihre Liste können Sie auf verschiedene Weise sortieren. Um auszuwählen, wie Sie die Liste sortiert haben möchten, tippen Sie auf »ThoughtMgr« in der oberen linken Ecke des Displays. Das Menü »Optionen« wird angezeigt. Tippen Sie auf »Einstellungen«, um zum folgenden Fenster zu gelangen:



*[Einstellungen]*

Tippen Sie auf das Dreieck bei »Sortieren nach«, um die Einstellungen zu ändern, und tippen sie anschließend auf den »OK«-Button.

Wenn Sie ausgewählt haben, die Outline-Liste manuell zu sortieren, können Sie die Reihenfolge ändern, indem Sie auf den Eintrag, den Sie woanders haben möchten, tippen, den Stift darauf lassen und den Eintrag nach oben oder unten ziehen. Eine graue Linie erscheint und zeigt Ihnen an, wo der Eintrag sein wird, wenn Sie den Stift wieder anheben.

Wenn Sie die Liste nach Kategorie, Erzeugungs- oder Änderungsdatum sortieren möchten, möchten Sie – wie unten beschrieben – vielleicht auch die entsprechende Rubrik anzeigen.

---

## Spalten

Verwenden Sie die Checkboxes bei »Spalten« im Einstellungen-Dialog, um zusätzliche Informationen mit dem Titel jedes Outlines angezeigt zu bekommen. Angezeigt werden können die Kategorie, der das Outline angehört und entweder das Erzeugungs- oder das Änderungsdatum. Beachten Sie bitte, daß es nicht möglich ist, Erzeugungs- und Änderungsdatum gleichzeitig anzuzeigen.

Wenn Sie die Kategorien-Rubrik anzeigen lassen, können Sie die Kategorie für jedes einzelne Outline ändern, indem Sie auf die Kategorie tippen und aus der Popup-Liste eine neue Kategorie wählen.

Sie können die Rubriken »Erzeugungs-« oder »Änderungsdatum« dazu verwenden, um aus ThoughtManager ein tägliches Journal für Ihre Aktivitäten zu machen.

---

## Kategorien

Mit Hilfe der Popup-Liste in der oberen rechten Ecke der Outline-Liste können Sie die Outlines anzeigen lassen, die einer bestimmten Kategorie zugehören. Über »Kategorien bearbeiten« in der selben Popup-Liste können Sie Kategorien hinzufügen oder abändern. Die eingebauten Palm-Applikationen haben ähnliche Funktionen. Bitte schlagen Sie in Ihrem Palm-Handbuch nach, wenn Sie mehr Informationen über Kategorien benötigen.

---

## Scrollbalken für Linkshänder

Wenn Sie im Einstellungen-Dialog »Linkshänder« auswählen, werden alle Scroll-Balken auf der linken Seite des Displays angezeigt, was linkshändigen Benutzern helfen wird zu scrollen, ohne das Display mit ihrer Hand zu verdecken.

---

## Sicherheits-Einstellungen

Sie können Outlines, die als »privat« markiert sind, über den »Details«-Dialog des jeweiligen Outlines verbergen. Um private Outlines generell auszublenden, können Sie den Sicherheits-Dialog im Menü »Optionen« benutzen.

Bei Palm-OS 3.5 oder höher wird Ihnen das folgende Fenster angezeigt:



*[Dialog »Sicherheit ändern«]*

Wählen Sie »Einträge ausblenden« um zu verhindern, daß als privat markierte Einträge in der Liste der Outlines erscheinen. Das Auswählen von »Einträge maskieren« verursacht, daß private Einträge hinter einem grauen Balken verborgen werden. Sie können lediglich erkennen, daß ein Outline vorliegt, nicht aber dessen Titel sehen.

Vielleicht möchten Sie Ihre privaten Einträge auch durch ein Paßwort sichern. Dazu gehen Sie zur »Sicherheits«-Anwendung, indem Sie den »Anwendungen«-Button betätigen (den Soft-Button mit dem Häuschen links vom Graffiti-Bereich) und anschließend auf »Sicherheit« tippen. Tippen Sie auf die Box bei »Kennwort« und wählen Sie ein Paßwort für alle privaten Einträge auf Ihrem Palm aus.

Auf Palm-Geräten, die nicht über Palm-OS 3.5 oder höher verfügen, gelangen Sie über die Auswahl »Sicherheit« im Menü direkt zur Sicherheits-Anwendung, wo Sie ein Paßwort eingeben oder private Einträge verbergen können.

---

## Keyboard-Unterstützung

Wenn Sie ein Palm-Keyboard besitzen, können Sie die Auf- und Ab-Pfeile benutzen, um den Titel eines Outlines hervorzuheben. Über die Eingabe-Taste gelangen Sie anschließend zum entsprechenden Outline.

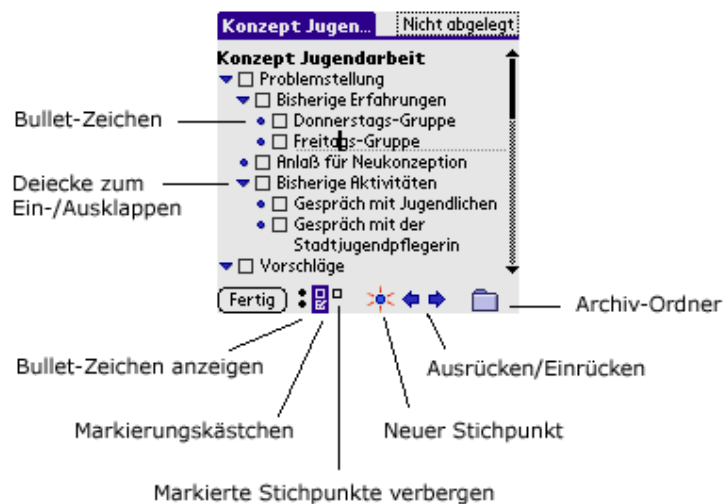
---

## Jog-dial-Unterstützung

Wenn Sie mit eine Sony Clié arbeiten, können Sie den Jog-dial drehen, um ein Outline auszuwählen. Um ein Outline anzusehen, drücken Sie den Jog-dial hinein.

## Ein Outline bearbeiten

Das Bearbeiten-Fenster lässt Sie neue oder zuvor eingegebene Outlines editieren oder einsehen. Mit einem neuen Outline beginnen Sie, indem Sie auf den »Neu«-Button am Boden des Fensters mit der Outline-Liste tippen. Um ein vorhandenes Outline zu bearbeiten, tippen Sie einfach auf den Namen des Outlines im Listen-Fenster.



[Editier-Fenster]

Die erste Zeile, fett angezeigt, beinhaltet den Titel des Outlines. Dieser erscheint auch in der im vorigen Abschnitt beschriebenen Listen-Anzeige und am oberen Rand des Displays.

Die restlichen Zeilen des Outlines beginnen alle mit einem Aufzählungszeichen (Bullet). Stichpunkte, die einem anderen zugeordnet sind, erscheinen alle darunter und sind nach rechts eingerückt. Stichpunkte, die über Unterpunkte verfügen, beginnen alle mit einem Pfeil. Punkte, denen nichts untergeordnet ist, beginnen mit einem Punkt. Stichpunkte mit einem nach rechts weisenden Pfeil haben Unterpunkte, die »eingeklappt« wurden, so daß sie nicht sichtbar sind.

## Einen neuen Stichpunkt erzeugen

Um einen neuen Stichpunkt zu beginnen, tippen Sie entweder auf den runden blauen Button oder geben am Ende einer Zeile in Graffiti-Bereich »Return« ein. Letzteres können Sie tun, indem Sie den Stift in der oberen rechten Ecke des Graffiti-Bereichs ansetzen und zur unteren linken Ecke ziehen.

---

## Stichpunkte löschen

Es gibt einige Wege, um einen Stichpunkt zu löschen:

- Tippen Sie auf den Stichpunkt und wählen Sie »Löschen« aus dem Stichpunkte-Menü.
- Markieren Sie den Stichpunkt in der davor befindlichen Checkbox und wählen Sie »Stichpunkte löschen« aus dem Outline-Menü.
- Ziehen Sie den Stichpunkt in den Zwischenablage-Ordner.
- Markieren Sie den Stichpunkt mit dem Stift und löschen Sie ihn mittels Backspace.

Beachten Sie bitte, daß Sie Backspace zweimal eingeben müssen, wenn es um einen neuen Stichpunkt geht. Bei einem neuen Stichpunkt beginnt die Eingabe automatisch mit einem Großbuchstaben, so daß das erste Backspace nur die Graffiti-Umschaltung außer Kraft setzt und erst mit dem zweiten Backspace eine Löschung verbunden ist.

---

## Stichpunkte verschieben

Stichpunkte verschieben Sie, indem Sie auf das entsprechende Bulletzeichen davor tippen und sie dorthin ziehen, wo Sie sie haben möchten. Bitte beachten Sie, daß ThoughtManager es nur zuläßt, Stichpunkte eine Ebene weiter einzurücken als den Stichpunkt darüber. Ein Haarstrich zeigt Ihnen an, wo der Stichpunkt seinen Platz finden wird, wenn Sie den Stift wieder anheben.

Ziehen Sie Stichpunkte über das Outline hinweg oder unterhalb des Outlines ins Graffiti-Feld, wird das Outline mitscrollen während Sie am Ziehen sind.

---

## Stichpunkte aufteilen und zusammenführen

Um einen Stichpunkt in zwei aufzuteilen, tippen Sie zuerst an die Stelle, an der Sie den Stichpunkt aufteilen möchten. Geben Sie dann ein »Return« im Graffiti-Bereich ein, indem Sie den Stift in der oberen rechten Ecke des Graffiti-Bereichs ansetzen und zur unteren linken Ecke ziehen: Ihr Stichpunkt wird in zwei aufgeteilt.

Um zwei aufeinanderfolgende Stichpunkte zu einem einzigen zusammenzufügen, tippen Sie auf den Beginn des Textes des zweiten Stichpunkts und geben dann »Backspace« ein. Hierzu müssen Sie den Stift im Graffiti-Feld in der Mitte der rechten Seite ansetzen und zur Mitte der linken Seite ziehen.

---

## Arbeiten mit »Kind«-Stichpunkten

Ein »Kind«-Stichpunkt ist ein Stichpunkt, der im Verhältnis zum Stichpunkt darüber nach rechts eingerückt ist. Der Stichpunkt darüber ist gewissermaßen der »Eltern«-Stichpunkt. Wird der »Eltern«-Stichpunkt verschoben, werden die dazugehörigen »Kind«-Stichpunkte mit verschoben.

Benutzen Sie »Kind«-Stichpunkte, um eine bestimmte Idee weiter auszuarbeiten oder sich einige Details dazu zu notieren. Wollen Sie beispielsweise einen Bericht über Hunde abfassen, dann könnten Sie zwei »Kind«-Unterpunkte namens »Langhaarig« und »Kurzhaarig« erzeugen, um zu einer Untergliederung des Begriffs »Hunde« zu kommen. Und unter diesen beiden könnten Sie einige Beispiele kurz- und langhaarer Hund anführen.

Um einen Stichpunkt zu einem »Kind«-Stichpunkt zu machen, können Sie einen der folgenden Schritte gehen:

- Tippen Sie auf das Aufzählungszeichen am entsprechenden Stichpunkt und ziehen Sie es nach rechts. Eine vertikale Linie zeigt Ihnen an, wo der Stichpunkt platziert werden wird. Um diesen Prozeß rückgängig zu machen, ziehen Sie das Aufzählungszeichen wieder nach links.
- Tippen Sie auf einen Stichpunkt und anschließend auf den rechtsweisenden Pfeil am Boden des Fensters.
- Tippen Sie auf einen Stichpunkt und geben Sie das Zeichen für »Nächstes Feld« ein. Um das Zeichen für »Nächstes Feld« einzugeben, tippen Sie auf die obere Mitte des Graffiti-Feldes und ziehen Sie den Stift zur unteren Mitte des Graffiti-Feldes und wieder zurück zur oberen Mitte.
- Wenn Sie ein Palm-Keyboard benutzen, drücken Sie die »Tab«-Taste.

Um »Kind«-Stichpunkte eines »Eltern«-Stichpunkts anzuzeigen oder zu verbergen, tippen Sie auf den Pfeil am »Eltern«-Stichpunkt. Der Pfeil wird hervorgehoben werden und seine Richtung ändern, und die »Kind«-Stichpunkte werden entweder angezeigt oder verborgen werden.

Beachten Sie bitte, daß ThoughtManager Sie nur »sinnvolle« Outlines erzeugen läßt. Mit anderen Worten: Sie können keinen »Kind«-Stichpunkt erzeugen, der zwei oder mehr Hierarchie-Ebenen unterhalb seines »Eltern«-Stichpunktes ist. Ebenso können Sie den ersten Stichpunkt nicht zu einem »Kind«-Stichpunkt machen.

Um alle Stichpunkt eines Outlines »einzuklappen«, wählen Sie »Nur Hauptpunkte« aus dem »Outline«-Menü. Dementsprechend wählen Sie »Alle anzeigen« aus dem »Outline«-Menü, wenn Sie alle Stichpunkte eines Outlines einsehen möchten.

---

## Markierungskästchen

Um Ihr Outline in eine Checkliste umzuwandeln, tippen Sie auf den »Markierungskästchen-anzeigen«-Button am Kopf des Fensters. Jeder Stichpunkt wird danach mit einer Checkbox versehen.



Um einen Stichpunkt zu markieren oder aber die Markierung aufzuheben, tippen Sie auf die Checkbox nahe des entsprechenden Stichpunkts. Wenn Sie alle »Kind«-Stichpunkte eines »Eltern«-Stichpunkts markieren und »Auto-Check« ist im Einstellungen-Dialog gesetzt, wird der »Eltern«-Stichpunkt automatisch markiert.

Wählen Sie »Markierte löschen« aus dem »Outline«-Menü, um alle markierten Stichpunkte zu löschen. Um die markierten Stichpunkte zeitweise zu verbergen anstatt sie zu löschen, tippen Sie auf den »Markierte-Stichpunkte-verbergen«-Button in der oberen rechten Ecke des Displays. Möchten Sie die markierten Stichpunkte wieder anzeigen, tippen Sie entweder auf den »Checkboxen-anzeigen«-Button oder auf den »Bulletzeichen-anzeigen«-Button.

Wählen Sie »Alle Markierungen aufheben«, wenn Sie alle markierten Stichpunkte wieder »ent-checken« möchten.

---

## Details

Tippen Sie auf den »Details«-Button, um entweder die Kategorie des Outlines oder die Einstellungen für »Privat« zu ändern.

Ist ein Outline als »privat« markiert, können Sie es mittels des »Sicherheits«-Anwendung auf Ihrem Palm verbergen und mit einem Paßwort (Kennwort) versehen. Bitte ziehen Sie das Benutzerhandbuch Ihres Palm-Geräts zu Rate, wenn Sie weitere Informationen über die »Sicherheits«-Anwendung benötigen.

---

## Der Archiv-Ordner

Ziehen Sie Stichpunkte in den Archiv-Ordner, um sie für später zu speichern oder um sie zu löschen. Dies kann nützlich sein, wenn Sie ein besonders großes Outline bearbeiten und einen Stichpunkt darin verschieben wollen. Ziehen Sie den Stichpunkt, den Sie verschieben wollen, in den Ordner, scrollen Sie an die Stelle, an der er eingefügt werden soll, tippen Sie dann auf den Ordner und ziehen Sie den Stichpunkt an die Stelle, die er nun einnehmen soll. Sie können bis zu 50 Stichpunkte im Ordner zwischenspeichern.

Den Ordner können sie auch benützen, wenn Sie Stichpunkte zwischen verschiedenen Outlines verschieben möchten. Ziehen Sie einen Stichpunkt in den Ordner, wechseln Sie dann zum Outline, das ihn aufnehmen soll und ziehen Sie den Stichpunkt wieder aus dem Ordner.

Um einen Stichpunkt aus dem Ordner zu ziehen, tippen sie auf den Ordner. Sie bekommen dann eine Liste aller Stichpunkte angezeigt, die im Ordner verfügbar sind. Tippen Sie auf den Stichpunkt, den Sie dem Ordner entnehmen wollen und ziehen Sie ihn auf die linke Seite der Liste. Die Liste verschwindet und Sie können anschließend den Stichpunkt an die gewünschte Stelle ziehen.

Um den Ordner zu entleeren und den Inhalt dauerhaft zu löschen, wählen Sie »Archiv löschen« aus dem »Bearbeiten«-Menü.

---

## Navigation

Es gibt verschiedene Möglichkeiten, sich durch ein Outline zu bewegen.

- Sie können ein Outline »durchblättern«, indem Sie auf die Pfeile des Scrollbalkens tippen oder den Scrollbalken auf- oder abwärts bewegen.
- Sie können ein Outline »seitenweise« durchsehen, indem Sie die Scroll-Tasten mit Ihren Fingern bedienen. Die Scroll-Tasten sind die mittleren beiden Tasten unterhalb des Displays Ihres Palms.
- Wenn Sie einen Stichpunkt über den oberen oder unteren Rand des Outlines hinausziehen, wird das Outline automatisch mitscrollen.

---

## Drucken

ThoughtManager arbeitet mit folgenden Druck-Lösungen zusammen:

- PalmPrint von Stevens Creek Software
- TealPrint von TealPoint Software

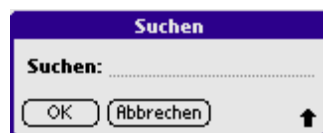
Beide können Sie über den Hands High Online-Store beziehen. Sie haben natürlich noch weitere Funktionen. Wenn Sie eine der beiden Lösungen bereits installiert haben, können Sie über »Drucken« aus dem Menü »Outline« ein Outline ausdrucken.

---

## Suchfunktion

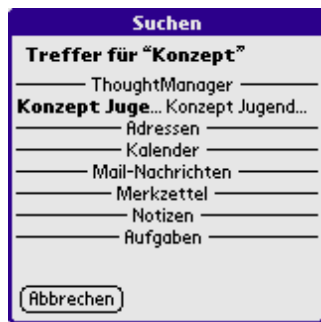
ThoughtManager benützt das standardmäßige Such-Interface des Palms, um Ihnen zu ermöglichen, Text innerhalb eines Outlines zu finden.

Um zum »Suchen«-Dialog zu gelangen, tippen Sie auf die »Suchen«-Taste in der unteren rechten Ecke Ihres Palm-Displays.



*[Suchen-Dialog]*

Geben Sie den Text ein, den Sie finden möchten, und bestätigen Sie dies mit »OK«. Sie erhalten eine Liste aller Programm auf Ihrem Palm-Gerät, die die Suchen-Funktion unterstützen. Unter dem Namen jedes Programms finden Sie eine Liste der Einträge, in denen der gesuchte Text vorkommt.



#### [Such-Ergebnisse]

Im ThoughtManager-Abschnitt des Fundstellen-Fensters erhalten Sie eine Liste mit jedem Outline, das den gesuchten Text enthält. Kommt der Text innerhalb eines Outlines mehrfach vor, wird der Titel des Outlines wiederholt.

Um zum gesuchten Text zu gelangen, tippen Sie auf den Namen des Outlines.

Wenn Sie auf den »Weitersuchen«-Button betätigen sehen Sie, wo der Text außerdem vorkommt.

## Undoing

Die meisten Aktionen im Bearbeiten-Fenster können rückgängig gemacht werden, eingeschlossen die Eingabe und das Löschen von Text, das Verschieben von Stichpunkten innerhalb des Outlines und deren Beförderung in die Mülltonne oder den Zwischenablage-Ordner. Um Ihren letzten Bearbeitungsschritt zurückzunehmen, wählen Sie »Rückgängig« aus dem »Bearbeiten«-Menü. Ebenso können Sie eine Aktion, die Sie rückgängig gemacht haben, wiederholen, indem Sie abermals auf die Funktion »Rückgängig« im »Bearbeiten«-Menü zurückgreifen.

## Eingabe von Sonderzeichen

Das »Return«-Zeichen kann nicht in ein Outline eingefügt werden, wenn Sie Graffiti dazu benutzen, da auf diesem Weg ein neuer Stichpunkt erzeugt wird. Wenn Sie einen »Return« in ein Outline einfügen möchten, wählen Sie »Keyboard« aus dem »Bearbeiten«-Menü und tippen Sie auf die Return-Taste auf dem Bild des Keyboards.

## Keyboard-Unterstützung

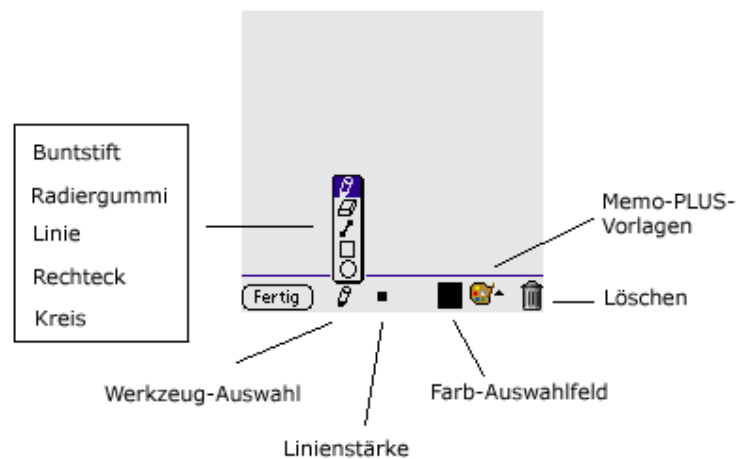
Wenn Sie ein Palm-Keyboard verwenden, können Sie die folgenden Tasten und Kommandos benutzen:

- Alle Richtungs-(Pfeil-)Tasten sind aktiv.
- »Tab« rückt – falls möglich – einen Stichpunkt nach rechts ein.
- »Shift-Tab« bewegt einen Stichpunkt, falls möglich, nach links.
- »Return« erzeugt einen neuen Stichpunkt oder den laufenden Stichpunkt.

# Mit Zeichnungen arbeiten

Sie können jedem Ihrer Outlines eine Zeichnung hinzufügen, indem Sie auf eine beliebige Stelle im Text des Outlines tippen dann »Zeichnung hinzufügen« aus dem »Stichpunkte«-Menü auswählen.

Sie erhalten ein leeres Zeichnungs-Fenster:



*[Das Fenster zum Bearbeiten von Zeichnungen]*

---

## Die Zeichen-Werkzeuge

Wählen Sie ein Zeichen-Tool aus, indem Sie auf eines der Icons am Boden des Fensters tippen. Wenn Sie ein Werkzeug ausgewählt haben, tippen Sie auf das Zeichenfeld oberhalb der Begrenzungslinie und »malen« Sie, indem Sie den Stift benutzen. Die zur Verfügung stehenden Werkzeuge sind: »Stift«, »Radiergummi«, »Linie«, »Rechteck« und »Ellipse«.

Die Punkte bei den Zeichen-Werkzeugen stehen für die Linienbreite. Tippen Sie auf den Punkt, der der Linienbreite entspricht, die Sie benutzen möchten.

Wenn Sie Palm-OS 3.5 oder höher benutzen, ist die Farb-Auswahl-Box sichtbar. Um eine Farbe auszuwählen, in der Sie zeichnen möchten, tippen Sie auf die Farb-Auswahl-Box.

---

## Eine Memo-PLUS-Vorlage auswählen

Wenn Sie Memo PLUS, ebenfalls von Hands High Software, besitzen, können Sie eine Memo-PLUS-Vorlage wählen, um eine Zeichnung zu beginnen. Tippen Sie auf das »Zeichnungs«-Icon in der unteren rechten Ecke des Displays. Wenn Sie Zeichnungs-Vorlagen für Memo PLUS erstellt haben, erhalten Sie eine Popup-Liste, aus der Sie eine Vorlage aussuchen können.

Wenn Sie nicht über Memo PLUS verfügen, können Sie Vorlagen von der Hands-High-Software-Website herunterladen (<http://www.handshigh.com>).

---

## Eine Zeichnung »auswischen« und löschen

Um eine Zeichnung neu zu beginnen, tippen Sie auf den Menü-Button und wählen »Alles löschen« aus dem »Bearbeiten«-Menü. Um eine Zeichnung endgültig zu löschen und zur Memo-Liste zurückzukehren, tippen Sie auf das »Mülltonnen«-Icon.

---

## Undoing

Um Ihre letzte Aktion rückgängig zu machen, wählen Sie »Rückgängig« aus dem »Bearbeiten«-Menü. Sind Sie sich unschlüssig und möchten die Änderung wieder rückgängig machen, können Sie abermals auf »Rückgängig« tippen.

---

## Eine Zeichnung in Text umwandeln

Wenn Sie in einer Situation sind, in der Sie schnell etwas aufnotieren müssen, aber nicht die Zeit dazu haben, den Text sorgfältig mit Graffiti einzugeben, können Sie eine Zeichnung verwenden, um etwas aufzuschreiben und später Ihre Handschrift in Text umwandeln.

Eine Hilfe bei der Umwandlung Ihrer Handschrift in Text ist die Funktion »Text editieren« aus dem »Bearbeiten«-Menü. Am Boden Ihres Displays erscheint ein Fenster, in dem Sie mittels Graffiti Text eingeben können. Tippen Sie dann auf den »Kopieren«-Button, um den Text in die Zwischenablage zu kopieren. Sie können dann zu einem anderen Bereich des Programms wechseln und über »Einfügen« aus dem »Bearbeiten«-Menü den Text dort einfügen..

# Mit Notizen arbeiten

Jedem Stichpunkt können Sie eine Notiz hinzufügen, indem Sie »Notiz hinzufügen« aus dem Menü »Stichpunkt« verwenden. Das folgende Fenster wird erscheinen:



*[Angefügte Notiz]*

---

## Einen Font auswählen

Um eine Schriftart zu bestimmen, tippen Sie auf das »A« am Boden des Notiz-Fensters. Sie erhalten dann die Möglichkeit, zwischen drei Schriftarten auszuwählen.

---

## Eine Memo-PLUS-Vorlage auswählen

Wenn Sie über Memo PLUS, ebenfalls von Hands High Software, verfügen, können Sie sich einer Memo-PLUS-Vorlage bedienen, um eine Notiz zu beginnen. Tippen Sie auf das »Notiz«-Icon am unteren Rand des Fensters. Wenn Sie bereits Memo-PLUS-Vorlagen erzeugt haben, erhalten Sie eine Liste der vorhandenen Vorlagen und können eine Auswahl daraus treffen.

Wenn Sie nicht über Memo PLUS verfügen, können Sie Vorlagen von der Hands-High-Software-Website herunterladen (<http://www.handshigh.com>).

---

## Eine Notiz »auswischen« und löschen

Um eine Notiz zu löschen, tippen Sie auf das »Mülleimer«-Icon am Boden des Displays. Möchten Sie lediglich den Text löschen, wählen Sie »Alles auswählen« aus dem »Bearbeiten«-Menü und geben Sie anschließend das »Backspace«-Zeichen im Graffiti-Feld ein, indem Sie den Stift von rechts nach links über die Mitte des Graffiti-Feldes ziehen.

# Mit Vorlagen arbeiten

Vorlagen erlauben Ihnen, ein Outline zu speichern und es immer wieder zu benutzen. Wenn Sie beispielsweise eine Lehrerin oder ein Lehrer sind und haben ein Outline eines Stoffs, den Sie öfter lehren, erzeugt, können Sie das Outline als Vorlage speichern und jederzeit aufrufen, wenn Sie dieser Stoff wieder auf dem Stundenplan steht.

---

## Vorlagen erzeugen

Um ein Outline als Vorlage zu speichern, wechseln Sie zum betreffenden Outline und wählen Sie »Als Vorlage speichern« aus dem Menü »Outline«. Eine Kopie Ihres Outlines wird Ihrer Vorlagen-Liste hinzugefügt.

Eine Vorlage können Sie ebenso erzeugen, indem Sie »Vorlagen bearbeiten« aus dem Menü »Optionen« in der Listen-Ansicht auswählen und anschließend den »Neu«-Button betätigen.

---

## Vorlagen bearbeiten

Um eine Vorlage zu bearbeiten, wählen Sie »Vorlagen bearbeiten« aus dem »Optionen«-Menü. Danach wird Ihnen die Liste der Vorlagen angezeigt.



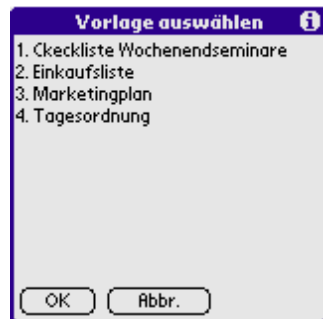
*[Vorlagen-Liste]*

Tippen Sie auf die Vorlage, die Sie bearbeiten möchten und gelangen Sie so zu ihr. Wenn Sie die Vorlage bearbeitet haben, Tippen Sie auf den »Erledigt«-Button und kehren wieder zur Liste der Vorlagen zurück. Die Änderungen an Ihrer Vorlage werden automatisch gespeichert.

---

## Outlines mit einer Vorlage beginnen

Um ein neues Outline zu beginnen, das die Kopie einer Vorlage ist, wählen Sie »Mit Vorlage beginnen« aus dem »Optionen«-Menü in der Listen-Ansicht.



[»Neu aus Vorlage«]

Wählen Sie anschließend die Vorlage aus, die Sie kopieren möchten. Ein neues Outline wird erzeugt, das ein exaktes Duplikat der ausgewählten Vorlage ist.



# Backup und Wiederherstellung

Bei jedem Hotsync erzeugt der Hotsync-Manager automatisch Kopien Ihrer ThoughtManager-Outlines und speichert Sie auf Ihrem Desktop-Computer.

Ihre Backup-Dateien finden sich im Backup-Ordner Ihres Palm-Desktop-Verzeichnisses. Wenn beispielsweise – unter Windows – Ihre Palm-Software unter C:\palm\ installiert und Ihr Palm-Benutzername Alexander Eich ist, wäre Ihr Backup-Verzeichnis:

C:\palm\aeich\backup\

Auf dem Macintosh wäre es unter Palm:Users:Alexander Eich:Backups.

Ihre ThoughtManager-Outlines enden alle mit ».tmo.pdb«, Ihre Vorlagen mit ».tmt.pdb«.

Eine gute Idee wäre es, wenn Sie gelegentlich eine Kopie Ihres Backup-Verzeichnisses herstellen würden – für den Fall eines Festplatten-»Crashes« oder eines Problems mit Ihrem Palm-Organizer.

---

## Wiederherstellung aus einem Backup

Für den seltenen Fall, daß Ihr Palm-Organizer die Wieder-Installation Ihrer Backup-Dateien erforderlich macht, müssen Sie die folgenden Schritte vornehmen, um eine Outline-Datei wieder zu installieren.

- 1) Wenn ThoughtManager nicht installiert ist, folgen Sie den Installations-Anweisungen am Beginn dieses Handbuchs, um ThoughtManager erneut zu installieren.
- 2) Starten Sie das Palm-Installationstool. Unter Windows ist es wahrscheinlich im Start-Menü im Punkt »Palm«. Auf dem Macintosh starten Sie den Hotsync-Manager und wählen »Handheld- Dateien installieren« aus dem Hotsync-Menü.
- 3) Ziehen Sie die Datei ins Fenster des Palm-Installationstools und nehmen Sie anschließend einen Hotsync vor.

# Outlines mit anderen teilen

Sie können Ihre Outlines und Vorlagen auf verschiedenen Wegen an andere weitergeben zur Installation auf deren Palm-Geräten.

---

## Backup-Dateien weitergeben

Fertigen Sie einfach eine Kopie der »tmo.pdb«-Datei aus Ihrem Backup-Verzeichnis an und geben Sie diese an andere weiter. Diese können sie daraufhin mit Ihrem Palm-Installationstool installieren, wie es im Abschnitt »Wiederherstellen aus einem Backup« beschrieben ist.

Wenn Sie ein hervorragendes Outline oder eine hervorragende Vorlage haben, die Sie gerne mit aller Welt teilen möchten, schicken Sie diese per E-Mail an [support@handshigh.de](mailto:support@handshigh.de). Wenn wir ebenfalls der Meinung sind, daß andere davon profitieren können, werden wir sie auf unserer Website <http://www.handshigh.de> veröffentlichen. Besuchen Sie uns regelmäßig um zu sehen, welche anderen Outlines wir veröffentlicht haben. Englischsprachige Outlines finden Sie unter <http://www.handshigh.com>.

---

## »Beamen«

Ein anderer Weg, jemandem ein Outline zu übermitteln ist, es dieser/diesem »zuzubeamen«. Um ein Outline von einem Palm zum anderen zu übertragen, muß auf beiden Geräten ThoughtManager installiert sein. Wenn ThoughtManager nur auf einem der Palms installiert ist, können Sie dem anderen »User« eine Testversion von ThoughtManager zubeamen, so daß dieser Ihr Outline erhalten und während des Testzeitraums damit arbeiten kann. Weiter unten finden Sie eine Anleitung zum Übertragen einer Testversion von ThoughtManager via Infrarot.

Wenn Sie sich vergewissert haben, daß ThoughtManager auf beiden Palms installiert ist, tippen Sie auf den Titel des Outlines, so daß es angezeigt wird. Wählen Sie dann »Übertragen« aus dem »Outline«-Menü. Ist die Übertragung beendet, wird das andere Palm-Gerät eine Meldung anzeigen, damit der »User« bestätigen kann, daß er das Outline annimmt.

Wenn Sie Probleme mit dem »Beamen« haben, stellen Sie sicher, daß der Abstand zwischen den Geräten weder zu klein noch zu groß ist, daß die Infrarot-Fenster nicht versperrt sind, das Umgebungslicht nicht extrem hell ist und daß »Empfang« – bei den Einstellungen unter »Allgemein« – bei dem Gerät, zu dem hin übertragen werden soll, auch eingeschaltet ist.

### Eine Testversion von ThoughtManager übertragen

Um eine Testversion von ThoughtManager einem anderen Palm-Benutzer »zuzubeamen«, tippen Sie auf den Anwendungen-Button (der, der aussieht wie ein Haus) und im Anschluß daran auf die Menüleiste. Wählen Sie »Übertragen« aus dem Applikationen-Menü. Tippen Sie nun in der Liste der Anwendungen auf ThoughtManager und anschließend auf den »Übertragen«-Button am Fuß des Fensters.

# Import und Export

---

## Exportieren

Die Export-Funktion setzt auf das Memopad (»Merkzettel-Anwendung«), um Sie Outlines auf Ihren Desktop-Computer transferieren zu lassen.

Um ein Outline zu exportieren, tippen Sie einfach auf dessen Titel, um es anzeigen zu lassen und danach auf »Ins Memopad exportieren« aus dem »Outline«-Menü. Das Outline erscheint nun im Memopad unter der Kategorie »Nicht abgelegt«.

Im exportierten Outline sind »Kind«-Stichworte mit Hilfe des »Tab«-Zeichens eingerückt. Markierten Stichpunkten sind ein »X« und ein kleiner Zwischenraum vorangestellt.

Der Titel des Outlines wird zweimal im Memo erscheinen.

---

## Import

Die Import-Funktion dient dem Import von Outlines vom Memopad zum ThoughtManager.

Gehen Sie zur Listen-Ansicht und wählen Sie »Aus Merkzettel...« unter dem Menü »Optionen«. Anschließend erscheint der Import-Dialog.



*[Import-Dialog]*

Wählen Sie eine Kategorie aus der Drop-down-Liste der Kategorien, um nur die Memos einer bestimmten Kategorie anzeigen zu lassen. Tippen Sie auf ein Memo und anschließend auf »Importieren«, wenn es importiert werden soll.

---

## Formatieren eines Outlines im Memopad

Wollen Sie ein Memo im Memopad so vorbereiten, daß es ohne Probleme in ThoughtManager importiert werden kann, müssen Sie Ihr Memo so formatieren, wie ThoughtManager es erwartet.

Bei jeder Eingabe von »Return« innerhalb eines Memos wird ThoughtManager signalisiert, daß er einen neuen Stichpunkt anlegen soll, wenn Sie das Memo exportieren. Beginnt die Zeile eines Memos mit einem oder mehreren »Tabs«, versucht ThoughtManager den entsprechenden Stichpunkt jedem enthaltenen »Tab« gemäß um einen Level je Tab einzurücken.

ThoughtManager wird versuchen, einen »Kind«-Stichpunkt anzulegen, wenn die entsprechende Memopad-Zeile mit einem »Tab« beginnt. Die Anzahl der »Tabs« liefert ThoughtManager einen Anhaltspunkt dafür, um wieviele Ebenen es einen Stichpunkt einrücken soll. Um unter Ihrer Palm-Desktopsoftware einen »Tab« einzugeben, halten Sie unter Windows Ihre Steuerungs-Taste gedrückt, unter Macintosh den »Optionen«-Button, während Sie den »Tap«-Button drücken.

Beginnt eine Zeile mit einem »X« mit nachfolgenden Freiraum, wird ThoughtManager sie so interpretieren, daß die zu dieser Zeile gehörende Checkbox markiert werden soll.

Beginnt die Zeile mit »<Note>«, wird der folgende Text zu einer Notiz, die der vorangehenden Zeile angefügt wird.

Memos im Memopad sind auf ungefähr 4.000 Zeichen beschränkt. Sie können mehrere Memos in ein einziges Outline importieren, indem die erste Zeile jedes Memos dem folgenden Muster entspricht: Die erste Zeile des ersten Memos sollte den Titel des Outlines enthalten. Die erste Zeile des zweiten Memos sollte exakt die gleiche sein wie beim ersten Memo, aber gefolgt von einer »-2«. Die erste Zeile des dritten Memos sollte genauso sein, aber gefolgt von einer »-3« und so weiter.

Wollen Sie beispielsweise drei Memos in das »Plan«-Outline importieren, muß die erste Zeile des ersten Memos »Plan« heißen, die erste Zeile des zweiten Memos »Plan-2« und die erste Zeile des dritten Memos »Plan-3«.